Konami

# TwinBee ツインビー

TM

©1985 Konami




## 島に平和を取りもどせ!!

● 平和な島にスパイス大王の攻撃が…シナモン博士の子供たちは、2連射のミサイルで空中戦にいどむ。

"Spice the Great" mercilessly attacks a peaceful island—sons of "Dr. Cinnamon" retaliate with air to air missiles.

雲の中にかくされているベルを見つけてパワーアップ。次から次に出現する敵を破壊し、島をとりもどそう。

Get extra power by catching the bells hidden in the cloud. Win back the fantastic island by destroying a wave of enemies





Konami

CHICAGO(U.S.A) TEL312-364-6633 FAX312-364-1368
LONGON(U.K.) TEL01-429-2446 FAX01-429-2069
FRANKFURT(West Germany) TEL069-5076168 FAX069-5074945
TOKYO(Japan) TEL03-262-9111 FAX03-261-6211
OSAKA(Japan) TEL06-345-2456 FAX06-345-2468




# 色彩、動き、音質・・・すべてのアイテムで差をつける。

## バブルメモリー採用により、コナミソフトウェアのスムーズで安定した流通を約束します。

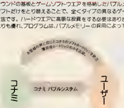
コナミの新しいゲームがバブルシステムでぞくぞく登場！

### ■コナミ バブルシステムの特長

- このシステムは極めて高機能の映像、サウンドの基板とゲームソフトウエアを格納したバブルメモリーとで構成されています。
- 互換性があり、最新のコナミのバブルソフトだけをとり替えることで、全くタイプの異なるゲームをお客様に提供することができます。
- システムは、従来の本体に収められる寸法です。ハードウエアに高額な投資をする必要はありません。
- 映像と音は、過去のどのハードウエアよりも優れ、プログラムは、バブルメモリーの採用によっていくらでも大きくすることができます。

コナミ バブルシステム1セットあれば、これから開発される新しいコナミのバブルソフトを交換するだけで新製品に生まれかわります。






### ■比較表

| | コナミ バブルシステム | 従来の業務用基板 |
|---|---|---|
| メモリーCPU | バブルメモリー<br>8bit・16bit | ROM<br>8bit・8bit |
| 色表現 | 2048色/32000色中 | 16色/256色中 |
| 音表現 | サウンドシンセサイザー7出力<br>ボイスシンセサイザー 1出力 | サウンドシンセサイザー2出力<br>ボイスシンセサイザー 1出力 |
| 3D表現 | 拡大回路縦横スクロール | 横スクロールのみ |
| 動画表示能力 | 200動画以上 | 24動画 |
| キャラクタ容量 | 512Kバイト/同時 | 全100Kバイト |
| 寸法 | 285×385×100 | 285×340×70 |

（性能アップにともない変更することがあります）

Konami®

CHICAGO(U.S.A) TEL312-364-6633 FAX312-364-1368
LONDON(U.K) TEL01-429-2446 FAX01-429-2069
FRANKFURT(West Germany) TEL069-5076168 FAX069-5074945
TOKYO(Japan) TEL03-262-9111 FAX03-261-6211
OSAKA(Japan) TEL06-345-2456 FAX06-345-2466